

ANÁLISE DE ALGORITMOS  
GABARITO DA TERCEIRA PROVA  
ANÁLISE DE ALGORITMOS ALGÉBRICOS E NOÇÕES DE TEORIA DE  
COMPLEXIDADE

INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS, UNIVERSIDADE DE BRASÍLIA  
17 DE JUNHO DE 2009  
PROF. MAURICIO AYALA-RINCÓN

**Algoritmos Algébricos**

1. (40 pontos) O algoritmo de Karatsuba para multiplicação de polinômios está baseado num aprimoramento da multiplicação de polinômios lineares:

$$(ax + b)(cx + d) = acx^2 + (ad + cb)x + bd$$

Os coeficientes do polinômio resultante podem ser computados da seguinte maneira:

$$\text{compute primeiro } ac \text{ e } bd \text{ e } u = (a + b)(c + d)$$

logo, o coeficiente da parte linear pode ser computado como:

$$u - ac - bd$$

Para a computação direta (definicional) desta multiplicação de polinômios, precisamos quatro multiplicações e uma adição. Com o mecanismo proposto, precisamos unicamente três multiplicações e quatro adições.

O mecanismo estende-se para polinômios de maior grau como segue.

Suponha  $n = 2^k$  e sejam  $f$  e  $g$  polinômios de grau  $n - 1$ .  $f$  e  $g$  podem-se decompor como segue

$$f = F_1x^{n/2} + F_0 \quad \text{e} \quad g = G_1x^{n/2} + G_0$$

onde  $F_i$  e  $G_i$ ,  $i = 0, 1$ , são polinômios de graus adequados ( $\leq n/2 - 1$ ).

$fg$  pode-se, então, expressar como

$$fg = F_1G_1x^n + (F_0G_1 + F_1G_0)x^{n/2} + F_0G_0$$

Neste ponto, utiliza-se o mecanismo acima descrito, recursivamente.

O **algoritmo de Karatsuba** para multiplicação de polinômios é então descrito com os quatro passos apresentados na tabela embaixo.

<b>Passo 1:</b>	Se $n = 1$ retorne $f \cdot g \in \mathbb{R}$ ;
<b>Passo 2:</b>	seja $f = F_1x^{n/2} + F_0$ e $g = G_1x^{n/2} + G_0$ , com $F_1, F_0, G_1, G_0$ polinômios de grau $< n/2$ ;
<b>Passo 3:</b>	compute $F_0G_0, F_1G_1$ e $(F_0 + F_1)(G_0 + G_1)$ recursivamente;
<b>Passo 4:</b>	retorne $F_1G_1x^n + ((F_0 + F_1)(G_0 + G_1) - F_0G_0 - F_1G_1)x^{n/2} + F_0G_0$ .

**Tabela 1:** Algoritmo de Karatsuba para multiplicação de polinômios

- (a) (10 pontos) **Explique brevemente (máximo 30 palavras)** por que a relação de recorrência para o trabalho realizado pelo algoritmo de Karatsuba é da forma:

$$T(n) = \begin{cases} 1, & n = 1 \\ 3T(n/2) + 4n, & n > 1 \end{cases}$$

R/ Para  $n = 1$ , multiplicam-se polinômios de grau zero com uma multiplicação:  $T(1) = 1$ . Para  $n > 1$ , realizam-se três chamadas recursivas para polinômios de grau  $n/2 - 1$ , o que explica o fator  $3T(n/2)$ . Adicionalmente, realizam-se quatro somas de polinômios, o que explica o fator  $4n$ .

- (b) (30 pontos) **Calcule**  $T(n)$ . Suponha que  $n = 2^k$ , para algum  $k \in \mathbb{N}$ .

R/

$$\begin{aligned} T(n) &= 3^k T\left(\frac{n}{2^k}\right) + \sum_{i=0}^{k-1} 3^i \left(4 \frac{n}{2^i}\right) \\ &= 3^k + 4n \sum_{i=0}^{k-1} \left(\frac{3}{2}\right)^i \\ &= 3^k + 4n \left(\frac{(3/2)^k - 1}{(3/2) - 1}\right) \\ &= 3^k + 8n \left(\left(\frac{3}{2}\right)^k - 1\right) \\ &= 3^k + 8 \cdot 3^k - 8n \\ &= 9 \cdot 3^k - 8n \\ &= 9n^{\log_2 3} - 8n \\ &\in \Theta(n^{\log_2 3}) \end{aligned}$$

2. (40 pontos) A transformação discreta de Fourier (DFT) é um operador que transforma um  $n$ -vetor  $A = (a_0, \dots, a_{n-1})^t$  no campo  $\mathbb{C}$ , no  $n$ -vetor

$$F_n \times A$$

sendo  $F_n$  a  $n \times n$ -matriz definida com base na  $n$ -raiz primitiva da unidade principal,

$\omega$ , como segue:

$$F_n := \begin{pmatrix} \omega^0 & \omega^0 & \dots & \omega^0 \\ \omega^0 & \omega^1 & \dots & \omega^{n-1} \\ \omega^0 & \omega^2 & \dots & \omega^{2(n-1)} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ \omega^0 & \omega^{n-1} & \dots & \omega^{(n-1)(n-1)} \end{pmatrix}$$

Dessa forma,  $F_n \times A$  corresponde ao vetor de avaliações do polinômio  $P_A = a_0 + a_1x + \dots + a_{n-1}x^{n-1}$  nas  $n$   $n$ -raízes da unidade  $\omega^0, \omega, \omega^2, \dots, \omega^{n-1}$ :

$$F_n \times A = (P_A(\omega^0), P_A(\omega), P_A(\omega^2), \dots, P_A(\omega^{n-1}))^t$$

A computação direta (definicional) desse operador realiza  $n^2$  multiplicações e  $n(n-1)$  adições em  $\mathbb{C}$ , mas mecanismos mais eficientes, como a transformação rápida de Fourier (FFT), permitem computações sub-quadráticas.

Em particular, FFT está baseada em propriedades das  $n$   $n$ -raízes complexas e no fato de que, para  $n$  par o polinômio  $P_A$  pode ser avaliado em  $x$  e em  $-x$  como

$$P_A(\pm x) = P_A^{par}(x^2) \pm xP_A^{impar}(x^2)$$

onde

$$P_A^{par}(z) = a_0 + a_2z + \dots + a_{n-2}z^{n/2-1} \quad \text{e} \quad P_A^{impar}(z) = a_1 + a_3z + \dots + a_{n-1}z^{n/2-1}$$

Para  $n$  par, as propriedades utilizadas das  $n$   $n$ -raízes da unidade  $\omega, \omega^2, \dots, \omega^n$  são as seguintes:

$$\omega^{n/2+1} = -\omega; \quad \omega^{n/2+2} = -\omega^2; \quad \dots \quad \omega^n = -\omega^{n/2} (= 1)$$

e

$$(\omega^{n/2+1})^2 = (\omega)^2 = \omega^2; \quad (\omega^{n/2+2})^2 = (\omega^2)^2 = \omega^4; \quad \dots \quad (\omega^n)^2 = (\omega^{n/2})^2 = \omega^{2n} (= 1)$$

Dessa maneira,  $F_n \times A$ , ou equivalentemente a avaliação do polinômio  $P_A$  nas  $n$ -raízes  $\omega, \omega^2, \dots, \omega^n$ , pode ser realizado avaliando os polinômios  $P_A^{par}$  e  $P_A^{impar}$  nas  $n/2$ -raízes da unidade  $\omega^2, \omega^4, \dots, \omega^{2n}$ , ou equivalentemente computando  $F_{n/2} \times A_{par}$  e  $F_{n/2} \times A_{impar}$ , onde  $A_{par}$  e  $A_{impar}$  são os  $n/2$ -vetores de componentes pares e ímpares de  $A$ , respectivamente. Finalmente, obtém-se:

$$\begin{aligned} P_A(\pm\omega) &= P_A^{par}(\omega^2) \pm \omega P_A^{impar}(\omega^2) \\ P_A(\pm\omega^2) &= P_A^{par}(\omega^4) \pm \omega^2 P_A^{impar}(\omega^4) \\ &\vdots \\ P_A(\pm\omega^{n/2}) &= P_A^{par}(\omega^n) \pm \omega^{n/2} P_A^{impar}(\omega^n) \end{aligned}$$

Assim, para computar  $F_n \times A$  computa-se  $F_{n/2} \times A_{par}$  e  $F_{n/2} \times A_{impar}$ , sendo que estes últimos são computados recursivamente, o que implica uma equação de recorrência para o número de multiplicações entre complexos,  $M$ , da seguinte forma

$$M(n) = \begin{cases} 0, & n = 1 \\ 2M(n/2) + n/2, & n > 1 \end{cases}$$

- (a) (10 pontos) **Explique brevemente (máximo 30 palavras)** por que a relação de recorrência para o trabalho realizado é dessa forma.

R/ Para  $n = 1$ , avalia-se um polinômio de grau zero em um:  $M(1) = 0$ . Para  $n > 1$ , realizam-se duas chamadas recursivas para DFT de tamanho  $n/2$ . Os valores obtidos são combinados com  $n/2$  operações.

- (b) (30 pontos) **Calcule**  $M(n)$ . Suponha que  $n = 2^k$ , para algum  $k \in \mathbb{N}$ .

R/

$$\begin{aligned} M(n) &= 2^k M\left(\frac{n}{2^k}\right) + \sum_{i=0}^{k-1} 2^i \left(\frac{n}{2^{i+1}}\right) \\ &= 2^k 0 + \sum_{i=0}^{k-1} \frac{n}{2} \\ &= \frac{n}{2} k \\ &\in \Theta(n \log_2 n) \end{aligned}$$

### Noções de Teoria de Complexidade

3. (20 pontos) Seja  $\Pi$  um problema de decisão  $\mathcal{NP}$ -completo. **Demonstre** que se  $\Pi \in \mathcal{P}$ , então  $\mathcal{NP} \subseteq \mathcal{P}$ .

Siga o seguinte roteiro.

- (a) (10 pontos) Seja  $\Gamma \in \mathcal{NP}$ . **Justifique brevemente (máximo dez palavras)** porque decidir qualquer instância  $x$  para o problema  $\Gamma$  se pode reduzir polinomialmente a decidir uma instância  $T(x)$ , obtida com algum mecanismo de transformação  $T$ , para o problema  $\Pi$ .

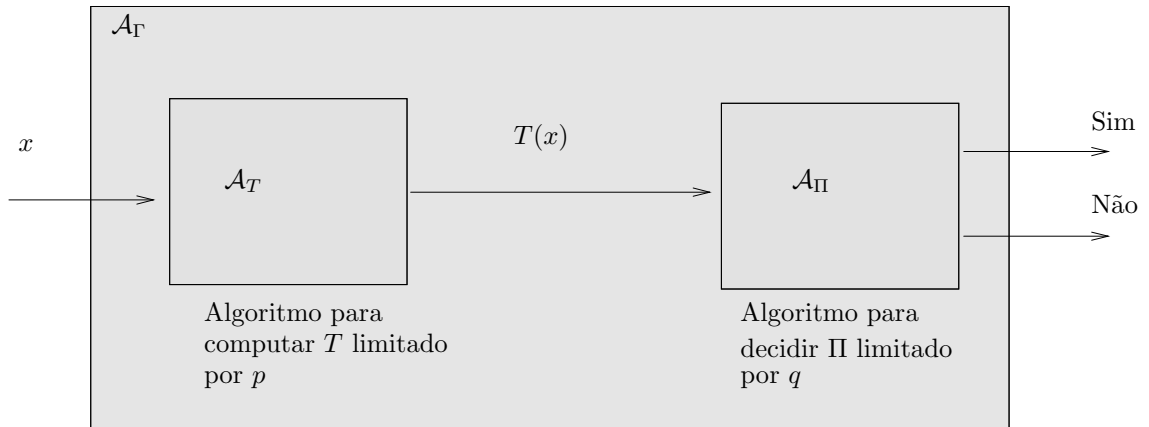
R/ Como  $\Pi$  é  $\mathcal{NP}$ -completo e  $\Gamma \in \mathcal{NP}$ ,  $\Gamma \leq_{\mathcal{P}} \Pi$  via  $T$ . Assim, respostas para  $x$  em  $\Gamma$  correspondem a respostas para  $T(x)$  em  $\Pi$ .

- (b) (10 pontos) Supondo que  $T$  pode ser computada com um algoritmo  $\mathcal{A}_T$ , polinomialmente limitado por um polinômio  $p$ , e que  $\Pi$  pode ser decidido por um algoritmo  $\mathcal{A}_{\Pi}$ , polinomialmente limitado por um polinômio  $q$  (veja a figura), **demostre** que qualquer entrada  $x$  do problema  $\Gamma$  pode ser decidida em tempo limitado polinomialmente.

**Indique explicitamente** qual o polinômio que limita o algoritmo de decisão para  $\Gamma$ , indicado na figura como  $\mathcal{A}_{\Gamma}$ .

R/ A computação de  $\mathcal{A}_T$  com entrada  $x$  está limitada por  $p(|x|)$ . Por outra parte, como  $T(x)$  é computada em tempo limitado por  $p(|x|)$ ,  $|T(x)| \leq p(|x|)$ . Dessa forma, a computação de  $\mathcal{A}_\Pi$  com entrada  $T(x)$  estará limitada por  $q(p(|x|))$ . Em total, temos que  $\mathcal{A}_\Gamma$  com entrada  $x$  estará limitada por  $p(|x|) + q(p(|x|))$ . Sempre que composição e soma de polinômios é um polinômio, temos que  $\Gamma$  pode ser decidida em tempo limitada pelo polinômio

$$p(n) + q(p(n))$$



**Figura 1:** Algoritmo de decisão  $\mathcal{A}_\Gamma$  para o problema  $\Gamma$